

Realtà virtuale da 'boom' nel 2016, 2,3 miliardi ricavi - Hi-tech - ANSA.it

L'industria della realtà virtuale si prepara per un 2016 da "boom": il fatturato generato dallavendita dei diversi tipi di visori - da quelli già sul mercato come i Gear Vr di Samsung o in arrivocome gli Hololens di Microsoft - quest'anno dovrebbe supera...(ANSA)

Sorgente: Realtà virtuale da 'boom' nel 2016, 2,3 miliardi ricavi - Hi-tech - ANSA.it